

### **Startup płatności mobilnych**

Startup tworzy aplikację do przesyłania pieniędzy między użytkownikami (jak BLIK). Na start planują 10 000 transakcji na minutę, docelowo 1 milion użytkowników w 2 lata. Każda transakcja musi być wykonana w pełni lub wcale - nie może być tak, że pieniądze znikną z jednego konta, a nie pojawią się na drugim.

### **System dokumentacji medycznej w szpitalach**

Duża sieć 25 szpitali potrzebuje systemu dokumentacji pacjentów. Codziennie obsługują 100 000 pacjentów. System musi być absolutnie niezawodny - żadna utrata danych nie jest akceptowalna. Musi współpracować z 30 starszymi systemami szpitalnymi.

### **Sklep internetowy marketplace**

Mała firma robi prosty sklep internetowy. Będzie na niej znajdować się około 5000 produktów, spodziewają się 100 zamówień dziennie, a rozwój będzie stabilny. Strona musi działać sprawnie, ale nie ma specjalnych wymagań.

### **Śledzenie floty samochodowej**

Firma transportowa chce śledzić 8000 samochodów dostawczych w czasie rzeczywistym. Każdy samochód co 10 sekund wysyła swoją pozycję GPS, temperaturę, prędkość. System musi szybko odpowiadać na pytania typu "pokaż wszystkie samochody w promieniu 30 km od Warszawy".

### **Studio gier mobilnych**

Duże studio robi zaawansowane gry dla 5 milionów graczy dziennie. Gry mają skomplikowane tabele wyników, rankingi światowe, turnieje e-sportowe. System musi być błyskawiczny - gracze nie mogą czekać.

### **Korporacyjny system bankowy**

Duży bank korporacyjny potrzebuje systemu do obsługi transakcji firmowych. Obsługują 5000 dużych firm, setki tysięcy transakcji dziennie. System musi działać na platformie Windows Server, bo cała infrastruktura banku jest na Windows.

### **System dla korporacji międzynarodowej**

Międzynarodowa korporacja handlowa potrzebuje systemu do zarządzania łańcuchem dostaw. Mają 200 oddziałów w 50 krajach, tysiące dostawców, miliony transakcji rocznie. System musi być absolutnie niezawodny i współpracować z systemami ERP, których już używają.

### **Aplikacja internetowa bukmachera**

Firma technologiczna buduje platformę do analizy danych w czasie rzeczywistym dla bukmachera. System musi analizować miliony transakcji na sekundę i wyświetlać wyniki natychmiast - gracze podejmują decyzje na podstawie dynamicznie zmieniających się kursów.